Παρακάτω περιγράφονται τα βήματα για την μεταγλώττιση και εκτέλεση προγραμμάτων Java Threads:

- 1. Εκκίνηση κελύφους Linux: Πρώτα πρέπει να έχουμε ανοιχτό ένα παράθυρο κελύφους Linux ώστε να εισάγουμε εντολές.
- 2. Έλεγχος εντολών Java: Έπειτα ελέγχουμε αν λειτουργούν ο μεταγλωττιστής και ο διερμηνευτής της Java μετά την εγκατάσταση της. Γι αυτό εισάγουμε τις παρακάτω εντολές στο κέλυφος Linux:

\$ which javac
\$ which java

Θα πρέπει να εμφανίζονται στην οθόνη οι πλήρεις διαδρομές.

3. Δημιουργία ενός καταλόγου: Δημιουργούμε ένα κατάλογο ώστε να αποθηκεύσουμε τα παραδείγματα των προγραμμάτων μας. Έτσι, δημιουργούμε ένα κατάλογο με όνομα javathreads\_lab και μπαίνουμε σε αυτό τον κατάλογο. Οι εντολές είναι οι εξής:

```
$ mkdir javathreads_lab
$ cd javathreads lab
```

4. Ανάπτυξη προγραμμάτων: Πρώτα εισάγουμε την παρακάτω κλάση MyThreadl που περιέχει το κώδικα του κάθε νήματος σε ένα απλό επεξεργαστή κειμένου (όπως το kedit):

```
class MyThreadl extends Thread
{
    // Κώδικας που θα εκτελεί κάθε νήμα
    public void run()
    {
        // Εμφανίσει το όνομα του κάθε νήματος
        System.out.println("My name is " + getName());
    }
}
```

Αφού εισάγουμε την παραπάνω κλάση, το αποθηκεύουμε σε ένα αρχείο με όνομα MyThread1.java κάτω από το κατάλογο javathreads\_lab.

Στην συνέχεια εισάγουμε το παρακάτω κυρίως πρόγραμμα ThreadEx1 που περιέχει την δημιουργία και εκτέλεση τριών νημάτων σε ένα επεξεργαστή κειμένου:

```
class ThreadEx1
{
    public static void main(String[] args)
    {
        // Δημιουργία νημάτων
        MyThread1 thr1 = new MyThread1();
        MyThread1 thr2 = new MyThread1();
        MyThread1 thr3 = new MyThread1();
        // Εκκίνηση εκτέλεσης νημάτων
        thr1.start();
        thr2.start();
        thr3.start();
    }
}
```

Αφού εισάγουμε το παραπάνω πρόγραμμα, το αποθηκεύουμε σε ένα

αρχείο με όνομα ThreadEx1.java κάτω από το κατάλογο javathreads\_lab. Εναλλακτικά μπορούμε να μεταφορτώσουμε τα προγράμματα Java <u>MyThread1.java</u> και <u>ThreadEx1.java</u> στο κατάλογο javathreads\_lab.

- 5. **Μεταγλώττιση**: Για να μεταγλωττίσουμε τις δύο παραπάνω κλάσεις πληκρολογούμε τις παρακάτω εντολές στο κέλυφος ως εξής:
  - \$ javac MyThread1.java
  - \$ javac ThreadEx1.java

Έπειτα εισάγουμε την εντολή ls για να δούμε τα δύο αρχεία class που δημιούργησε ο μεταγλωττιστής στον τρέχοντα μας κατάλογο.

- 6. **Εκτέλεση**: Για να εκτελέσουμε το κυρίως πρόγραμμα πληκτρολογούμε την παρακάτω εντολή στο κέλυφος ως εξής:
  - \$ java ThreadEx1 (δεν χρειάζεται να γράψουμε την επέκταση .class)

Η παραπάνω εντολή θα καλέσει τον διερμηνευτή Java ο οποίος θα μετατρέψει τον κώδικα byte σε κώδικα μηχανής για τον υπολογιστή στον οποίο θα εκτελέσει το πρόγραμμα. Τέλος, πρέπει να έχουμε την παρακάτω έξοδο στην οθόνη μας:

My name is Thread-0 My name is Thread-2 My name is Thread-1